

**Мастер-класс «Абрисы как одно
из средств пространственного
моделирования с детьми
дошкольного возраста»**

Тайшина Ю.А., воспитатель

МБДОУ «ДС №14 «Колобок»»

Что такое пространственное моделирование?

– деятельность, направленная на преобразование пространства, создание моделей объектов природы и общества, а также моделей социальных отношений.

Чем моделирование отличается от конструирования?

Конструирование

- Носит пространственный характер
- Направлено на получение определенного продукта

Моделирование

- Носит не только пространственный характер, но и социальный
- Направлено на игру

Что такое «Бабашки»?

- Инструмент пространственного моделирования;
- Самый большой в России деревянный конструктор;
- Сделан из экологически чистой березы;
- Для игры и моделирования как дома, так и в детских образовательных учреждениях.

Кто создатель «Бабашек»?

Плахотников Сергей Владимирович, эксперт по дошкольному образованию, психолог, руководитель блока начальных классов московской «Новой школы», руководитель регионального проекта «Детские сады Альметьевска: высокое качество образовательной среды через развитие открытого Профессионального взаимодействия педагогов».



Для чего детям «Бабашки»?

Играя в конструктор, дети:

- проводят измерения с помощью различных мерок и мер;
- узнают геометрические тела и фигуры;
- переводят объем в проекции и наоборот;
- рисуют схемы своих построек и строят по чужим схемам;
- догадываются, как выглядит та сторона, которая не видна;
- привыкают пересчитывать бабашки, прежде чем взять;
- осваивают понятия части и целого, прикидывают объем.

**Масштабы пространственного
моделирования в зависимости
от замысла ребенка**

**Единицей масштаба
постройки является
сам ребенок.**

**Единицей масштаба
постройки является
игрушка (куклы, леги-
человечки, абрисы)**

Абрисы

– деревянные шаблоны для создания уникальных персонажей в режиссерской игре, интегрированные в конструктор «Бабашки».







252627282930







Детали конструктора «Бабашки»



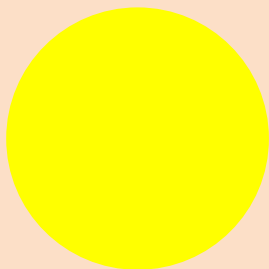
Абрисы

– деревянные шаблоны для создания уникальных персонажей в режиссерской игре, интегрированные в конструктор «Бабашки».

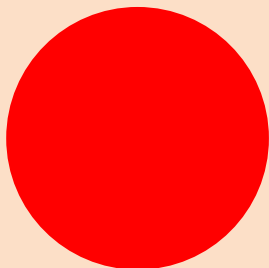




– было интересно, буду использовать в своей работе с воспитанниками.



– все понятно, но не знаю, буду ли использовать в работе.



– ничего не понятно, не буду использовать в работе.